

PREMIER LEAGUE OF BENCINI SERIE B BEST OF 16

Città _____ Data _____
 Locale _____
 Serie _____ Girone/Gruppo _____
 Giornata _____

Il giocatore 1 è quello che vince il bull

(G1) GIOCATORE 1 : _____

(G2) GIOCATORE 2 : _____

COME SI GIOCA

Vince il Bull il giocatore che va più vicino. Il giocatore che vince il Bull sarà il giocatore 1 (G1) su questo foglio gara. Il Bull va fatto solo all'inizio. Tutte le partite sono giocate con la formula BEST OF 16 LEG, quindi chi vince 9 leg si aggiudica la partita. In caso di 8 a 8, la partita terminerà con un pareggio.

REGOLAMENTO COMPLETO SU

<https://freccettefirenze.it/premier-league-of-bencini/>

ISTRUZIONI PER LA COMPILAZIONE DI QUESTO FOGLIO GARA

- 1** Inizia il giocatore 1 (G1) che segnerà i propri risultati sulla riga 1, il giocatore 2 sulla riga 2 (capitan ovvio).
- 2** Ogni colonna rappresenta un leg, quindi al termine di un leg si passa alla colonna successiva.
- 3** Quando un leg viene vinto, compila la casella con il numero di frecce utilizzate dal giocatore vincente.

inizia G1 →																	
G2 →																	

- 4** Per ogni colonna riempi la casella esterna con il punteggio a cui è rimasto il giocatore che ha perso il leg.
- 5** Al termine della gara, compila anche il modulo sottostante relativo al risultato, fai una foto a questo foglio e inviala sulla chat di whatsapp: **PREMIER LEAGUE OF BENCINI RELATIVA AL TUO GIRONE**

Tot. Legs		Punti		_____
Giocatore 1	Giocatore 2	Vittoria 2 punti, pareggio 1, sconfitta 0		Firma giocatore 1
_____	_____	Giocatore 1	Giocatore 2	_____
:	:	_____	_____	Firma giocatore 2
_____	_____	_____	_____	

RISULTATO DELLA PARTITA



Circolo Arci Mario Bencini, via Giuseppe Saverio Mercadante, 58, 50144 Firenze FI
www.freccettefirenze.it